

Campus/Curso: Nova Gameleira – Engenharia Elétrica	
Disciplina: Lab. de Programação de Computadores 2 - Turma 03	Código: 2ECOM.008
Docente responsável: Eduardo Cunha Campos	Data: 22/02/2024
Coordenador(a) do curso: Everthon de Souza Oliveira	

Período Letivo: 2024/1 **Carga Horária Total:** 30 horas/aula **Créditos:** 02
Natureza: Teórica/Prática
Área de Formação - DCN: Básica
Competências/habilidades a serem desenvolvidas: (Para os cursos de Engenharia)
Departamento que oferta a disciplina: Departamento de Computação

Atendimento extraclasse aos alunos
Local: 4º andar – Prédio 17 – Sala 403 – Campus II – Nova Gameleira
Horário semanal: Terças-feiras às 15:00h

Metodologia de ensino	Atividades Avaliativas	Valor
PowerPoint (slides de data show)	Trabalho 1 (19/04)	30 pontos
Vídeos	Trabalho 2 (24/05)	30 pontos
Apostilas e Livros	Trabalho 3 (05/07)	30 pontos
Leituras complementares	Exercícios Práticos(07/06)	10 pontos
	Total	100

Cronograma	
Data	Atividade
07 a 09/03/2024	Período de acolhimento dos alunos
15/03	Exercício Prático 1 (Variáveis e expressões)
22/03	Exercício Prático 2 (Comandos condicionais)
29/03	Feriado nacional
05/04	Exercício Prático 3 (Comandos de repetição)
12/04	Exercício Prático 4 (Vetores e matrizes)
19/04	Apresentação do Trabalho 1
26/04	Exercício Prático 5 (Strings)
03/05	Exercício Prático 6 (Funções)
10/05	Exercício Prático 7 (Recursão)
17/05	Exercício Prático 8 (Listas, Tuplas e Dicionários)
24/05	Apresentação do Trabalho 2
31/05	Recesso
07/06	Entrega dos Exercícios Práticos
05/07	Apresentação do Trabalho 3

Recursos
SIGAA Turma Virtual
Material disponibilizado no GitHub Pages
Caneta esferográfica para quadro branco

Bibliografia Adicional
2 MENEZES, N. Introdução a Programação com Python. São Paulo, Editora Novatec, 2010.

Observações
O atendimento extraclasse deverá ser agendado com o professor via e-mail: edu@cefetmg.br